**Workshop Pengembangan Perangkat Lunak**

**Output**

1. Laporan (dikumpulkan saat penilaian akhir)
2. Vlog (Langkah – Langkah Scrum) upload youtube dan Video Promosi 1 menit untuk pameran
3. Flyer (Pameran)

**Format Laporan**

* Times New Roman 12, spasi 1 ½ before after 0, Kertas A4, Margin Kiri 4 lainnya 3. Pemberian halaman kata pengantar – daftar gambar (romawi tengah bawah), setiap ada kata BAB di tengah bawah angka, sisanya di pojok kanan atas.
* Cover (Judul, Laporan Workshop Pengembangan Perangkat Lunak, Logo, Nama Anggota Tim dan NIM, Program Studi, Jurusan, Politeknik Negeri Jember dan Tahun)
* Kata Pengantar
* Daftar Isi
* Daftar Tabel
* Daftar Gambar
* Bab 1 Pendahuluan
  1. Latar Belakang
  2. Rumusan Masalah
  3. Tujuan
  4. Manfaat
* Bab 2 Tinjauan Pustaka

2.1 Profil Mitra

2.2 Sistem Informasi Website (Sesuaikan dengan teori yang digunakan)

2.3 Flowchart

2.4 State of the art (Minimal 3jurnal dengan Batasan 5 tahun terkahir sumber yang digunakan)

* Bab 3 Metodologi Penelitian
  1. Tempat dan Waktu Kegiatan
  2. Alat dan Bahan
  3. Metode Penelitian
     1. Understanding
     2. Diverge
     3. Decide
     4. Prototype
     5. Validate
  4. Pelaksanaan Kegiatan
  5. Gambaran Sistem (Flowchart)
* Bab 4 Hasil dan Pembahasan (membahas scrum, database, website yang telah dibuat)
* Bab 5 Kesimpulan dan Saran
* Daftar Pustaka